



## SYLLABUS (Plan de cours)

Unité d'Enseignement : UEI15 (Fondamentale),

Matière: Aspects Juridiques et économiques des logiciels

Filière : Licence Informatique Option : Socle Commun

Année Universitaire : 2017/2018.

Semestre : 4

Crédit : 02

Coefficient: 01

Volume Horaire Hebdomadaire Total : 1H 30 min

- Cours Magistral (1.5 H)
- Travaux Dirigés 00

Langue d'enseignement : Français

Enseignant responsable de la matière: Mr KHEBIZI ALI, Grade : Maître de Conférences Classe « B »

Bureau : E.8.1.1 -Département Informatique

E-mail : ali.khebizi@gmail.com

Période de Consultation : Mercredi 09H30 – 12H30.

### Objectifs :

Avec l'accroissement de la connectivité et la démocratisation de l'internet, toutes les productions informatiques, de manière générale (BDD, Site Web, ...etc), et les logiciels en particulier, sont de plus en plus exposées au piratage. Du fait que les logiciels constituent le cœur des projets informatiques, il devient impératif pour les futurs professionnels (utilisateurs, concepteurs, développeurs, négociateurs,...) de maîtriser les aspects généraux du droit et de l'économie du logiciel, et ce afin de valoriser l'investissement consenti, d'une part, et d'éviter de tomber dans des situations conflictuelles, d'autre part.

L'objectif de ce module est d'apprendre aux étudiants les concepts de propriété et de droit qui sont applicables dans le cadre de la protection des œuvres informatiques, et particulièrement sur les logiciels. Par ailleurs, les enjeux économiques liés à l'utilisation des logiciels sont abordés.

Après avoir étudié ce module, l'étudiant devra démontrer les compétences suivantes :

- Connaître et maîtriser les droits d'utilisations des logiciels (*licences d'exploitation, open source, ...*).
- Appréhender les enjeux juridiques et économiques de l'utilisation des logiciels.
- Maîtriser les conditions d'utilisation des données personnelles afin d'éviter de commettre des infractions.
- Analyser un site Web et faire ressortir les infractions associées à la violation des droits d'auteurs.

### Indications méthodologiques

Le module sera assuré sous forme de séances de cours dont le volume horaire est d'une heure et demie par semaine. Durant le cours, une présentation sera assurée par l'enseignant et mettra en évidence les principaux axes pédagogiques du chapitre. Par la suite, des discussions seront engagées avec la participation des étudiants. Les étudiants auront à comprendre et à analyser des études de cas relatifs à différents cas d'utilisation des logiciels (licence, open source, propriétés intellectuelles ...) et des orientations méthodologiques seront données en classe. Chaque étude de cas permettra aux étudiants d'approfondir leurs connaissances dans un aspect très spécifique et donnera l'occasion de déclencher le débat sur les problématiques diverses liées à l'exploitation des logiciels, des données et des sites Web.

## Contenu de la matière : Aspects juridiques et économiques des logiciels

### **I - Introduction**

1. Types de logiciels
2. Les ressources d'un projet logiciel, cycle de vie
3. Les enjeux associés aux logiciels
4. Etude de cas

### **II – Quelques éléments de droit informatique et droits d'auteurs**

1. Notion de propriété, protection de la propriété privée (déclaration universelle des droits de l'homme)
2. Les productions informatiques.
3. Les types de protections sur la propriété intellectuelle (*marques, brevets, logo, images...*)
3. Etude de cas d'un site Web.

### **III – Les droits sur les logiciels**

1. Droits patrimoniaux
2. Droits moraux
3. Les types de protections
4. Eléments protégés d'un logiciel
4. Etude de cas : les logiciels libres (Open source)

### **IV – Aspects économiques des logiciels**

1. Valeurs des logiciels : Flux-transfrontaliers de données, progiciels, libéralisation des échanges
2. Intérêt économique de l'industrie du logiciel: Rappel sur la loi de Moore, produits sur mesure, progiciels, Fluidité des structures, innovation...
3. Négociation de contrats
4. Etude de cas : Microsoft

### **Evaluation : Contrôles des connaissances & Pondérations**

<b>Contrôle</b>	<b>Pondération (%)</b>
Examen final	70
Travaux Dirigés (Présence & Participation)	
Travaux Pratiques	
Micro-Interrogations	30
Projets de Cours	
Exposé	
Devoirs à Domicile	
Sorties de terrains	
Autres	
Total	100

### **Références Bibliographiques**

1. **Ressources Internet sur la juridiction du logiciel**
2. **Barry W. BOEHM " Software Engineering Economics" Ed. Prentice Hall 1981**
3. **Henry MINTZBERG "Structure et dynamique des organisations" Ed. d'Organisation 1982**
4. **Gérard DREAN "L'industrie informatique : Structure, économie, perspectives"Ed. Masson 1996**