CORRIGÉ ABRÉGÉ DE LA SÉRIE D'EXERCICES n° 1 de ThL

par : **S. Khemliche, H. Djemai, M.S. Habet**

EXERCICE **1** :

1) x = acabacbc
2) $|x| = 8$, $|x|_a=3$, $|x|_b=2$, et $|x|_c=3$
3) acabac
4) acbc

EXERCICE **2** :

1) Les mot w_1 et w_3 ne sont pas générés par G ;
   les mots w_2 et w_4 sont générés par G : $S \vdash aS \vdash aaS \vdash aabA \vdash aabcA \vdash aabccA \vdash aabcccA \vdash w_2$
   et pour w_4 : $S \vdash aS \vdash abA \vdash ab = w_4$.
2) Soit $L = \{ a^i b c^j / i, j \geq 0 \}$. Montrons que L(G)=L en prouvant la double inclusion :
   - $L(G) \subseteq L$: soit w un mot de L(G), donc w est généré à partir de S en appliquant n fois les règles de production de G. Montrons par récurrence sur n que $w \in L$:
     - si n=2 alors on a : $S \vdash bA \vdash b$; $w=b \in L$. Supposons que la propriété reste vraie jusqu'au rang n=k.
     - pour n=k+1, on a deux cas :
       -- la première règle appliquée est $S \rightarrow aS$, puis k règles pour avoir un mot a.u. Puisque u est généré à partir de S avec application de k règles de G, et d'après l'hypothèse de récurrence, u est dans L, donc il s'écrit comme $u = a^i b c^j$ et ainsi le mot $a.u = a^{i+1} b c^j \in L$.
       -- la première règle appliquée est $S \rightarrow bA$, puis à partir de A, on obtient c^j ($j \geq 0$), et on aura donc généré le mot $b.c^j$ qui $\in L$ (c'est : $a^i.b.c^j$ avec i=0).
   - $L \subseteq L(G)$: Soit $w \in L$. Donc w s'écrit comme $w= a^n b c^m$. w peut être dérivé de S en appliquant n fois la règle $S \rightarrow aS$ puis une fois la règle $S \rightarrow bA$, puis encore m fois la règle $A \rightarrow cA$ et enfin une fois la règle $A \rightarrow \varepsilon$. Donc $w \in L(G)$.

EXERCICE **3** : Nous donnons ici les types des G_i, (i=1,..,5), ainsi que les langages engendrés par les grammaires G_i (i=1,..,5). (Pour que la réponse soit complète, il faut le prouver comme c'est fait dans l'exercice 2 précédent).

1) Type de G_1 = 3. $L(G_1) = \{ b.a^n / n \geq 0 \}$.
2) Type de G_2 = 2. $L(G_2) = \{ a^n b^m c^{n+m} / n, m \geq 0 \}$.
3) Type de G_3 = 2. $L(G_3) = \{ w \in \{a, b\}^* / |w|_a = |w|_b$ et $\forall$ u préfixe de w, $|u|_a \geq |u|_b \}$.
4) Type de G_4 = 1. $L(G_4) = \{ a^n b^n c^n / n \geq 1 \}$.
5) Type de G_5 = 0. $L(G_5) = \{ a^n b^{2.[n/2]} / n \geq 0 \}$; ([x] est la partie entière de x)
   On peut aussi écrire $L(G_5)$ comme $\{ a^{2n+1} b^{2n} / n \geq 0 \} \cup \{ a^{2n} b^{2n} / n \geq 0 \}$.

EXERCICE **4** :

a) pour L_1 : il est engendré par $G_1 = (\{0\}, \{S\}, S, P_1)$, où $P_1 : S \rightarrow 00S \mid \varepsilon$

b) pour L_2 : il est engendré par $G_2 = (\{0, 1\}, \{S\}, S, P_2)$, où $P_2 : S \rightarrow 0S1 \mid \varepsilon$

c) pour L_3 : il est engendré par $G_3 = (\{a, b\}, \{S\}, S, P_3)$, où $P_3 : S \rightarrow aSbb \mid \varepsilon$

d) pour L_4 : il est engendré par $G_4 = (\{a, b\}, \{S, B\}, S, P_4)$,
où $P_4 : S \rightarrow aSbB \mid \varepsilon$; $B \rightarrow b \mid \varepsilon$

e) pour L_5 : il est engendré par $G_5 = (\{a, b, 0, 1\}, \{S, A\}, S, P_5)$,
où $P_5 : S \rightarrow 0S1 \mid A$;
$A \rightarrow aAa \mid bAb \mid \varepsilon$

f) pour L_6 : il est engendré par $G_6 = (\{a, b\}, \{S, A\}, S, P_6)$,
où $P_6 : S \rightarrow aSb \mid aAb$;
$A \rightarrow bAa \mid ba$

g) pour L_7 : il est engendré par $G_7 = (\{a, b\}, \{S, A\}, S, P_7)$,
où $P_7 : S \rightarrow AAAS \mid AAA$;
$A \rightarrow a \mid b$

h) pour L_8 : il est engendré par $G_8 = (\{0, 1\}, \{S\}, S, P_8)$,
où $P_8 : S \rightarrow 0S1 \mid 0S \mid \varepsilon$

i) $L_9 = \{ 0^i 1^j / \ i > j \} \cup \{ 0^i 1^j / \ i < j \}$;) L_9 est engendré par $G_9 = (\{0, 1\}, \{S, S_0, S_1\}, S, P_9)$,
où $P_9 : S \rightarrow S_0 \mid S_1$;
$S_0 \rightarrow 0S_01 \mid 0S_0 \mid 0$;
$S_1 \rightarrow 0S_11 \mid S_11 \mid 1$

j) L_{10} : il est engendré par $G_{10} = (\{0, 1\}, \{S, A, B, C, D\}, S, P_{10})$,
où $P_{10} : S \rightarrow BCD$
$C \rightarrow AC \mid a$
$Aa \rightarrow aaA$
$AD \rightarrow D$
$Ba \rightarrow aB$
$BD \rightarrow \varepsilon$

EXERCICE **5** :

Soient les langage $L = \{0, 1\}^*$ et $L' = \{ 0^n1^n / \ n \geq 0 \}$. L est de type 3 (vérifier le !) ; mais L', qui est inclus dans L, n'est pas de type 3 (il est de type 2).

EXERCICE **6** :

1) L peut être généré par la grammaire, de type 3, $G = (\{a, b, c\}, \{S, C\}, S, P)$
où $P : S \rightarrow aaS \mid bcC$
$C \rightarrow ccC \mid \varepsilon$

2) Une autre grammaire de type 2, et qui n'est pas de type 3, qui engendre L :
$G' = (\{a, b, c\}, \{S, A, C\}, S, P')$
où $P' : S \rightarrow AbcC$
$A \rightarrow aaA \mid \varepsilon$
$C \rightarrow ccC \mid \varepsilon$

EXERCICE **7** :

1) L peut être généré par la grammaire, de type 3, G = ({0, 1}, {S, A}, S, P)
   où P : S → 0S | 1A | ε
   A → 0A | 1S
2) Une autre grammaire de type 2, et qui n'est pas de type 3, qui engendre L :
   G' = ({0, 1}, {S}, S, P')
   où P' : S → 0S | S1S1S | ε

EXERCICE **8** :

1) L(G) = { $a^n b^m$ / $n \leq m \leq 2*n$ }
2) Grammaire à contexte libre équivalente à G : G' = ({a, b}, {S, B}, S, P')
   P' : S → aSbB | ε
   B → b | ε

EXERCICE **9** :

1) L(G) = { $a^n b^{2n}$ / $n \geq 0$} ;
2) Grammaire de type 2 équivalente à G : G' = ({a, b}, {S}, S, P')
   où P' : S → aSbb | ε

EXERCICE **10** :

Une grammaire de type 2 pour L pourrait être G = (π, N, S, P) ; où N = {S}
et P : S → S+S | S*S | a | (S)

EXERCICE **11** :

Pour générer ces identificateurs on utilisera la grammaire G = (π, N, <Id1>, P) ;
où π = {A..Z, a..z, 0..9} ; N = {<Id1>, <Id2>, <Id3>, <Lettre>, <Chiffre>}
et P : <Id1> → <Lettre> <Id2>
<Id2> → <Id3> <Id2> | ε
<Id3> → <Lettre> | <Chiffre>
<Lettre> → A | B | .. | Z | a | b | .. | z
<Chiffre> → 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9

EXERCICE **12** :

On pourrait procéder, en TurboPascal, comme suit :
on lit la chaîne dans le string t et on vérifie si elle se termine par '#'. Si c'est le cas on passe à l'étape suivante en invoquant la procédure S et ainsi le processus de vérification est entamé ; S appelle A qui s'appelle elle-même lorsqu'elle rencontre un 'a' ou s'arrête sinon. Bien sûr qu'à chaque étape on vérifiera qu'il y a les bons caractères aux bons endroits ; sinon il y a erreur.

```
uses wincrt;
var car : char;
    erreur : boolean;
    t : string;
    k,n : integer;
```

```
procedure lex;
begin
  car := t[k];
  k := k+1;
end;


procedure A;
begin
  if car='a' then
  begin
    lex; (* appel de la procédure lex pour renvoyer le prochain caractère *)
    A; (* appel de la procédure A *)
    if car<>'c' then
      erreur := true
    else
      lex (* appel de la procédure lex pour renvoyer le prochain caractère *)
  end
  else
    if car<>'b' then
      erreur:=true
    else
      lex (* appel de la procédure lex pour renvoyer le prochain caractère *)
end;

procedure S;
begin
  lex; (* appel de la procédure lex pour renvoyer le prochain caractère *)
  A; (* appel de la procédure A *)
  if car<>'#' then
    erreur := true
end;

Begin
  erreur := false;
  t := '';
  k := 1;
  repeat
    write(' donner une chaine se terminant par # : ');
    readln(t);
    n := length(t);
    if (n=0) or (t[n]<>'#') then
      writeln('la chaine ne se termine pas par # ');
  until (n>0) and (t[n]='#');
  S; (* appel de la procédure S *)
  if erreur then
    writeln(' la chaine ',t,' n''appartient pas au langage ')
  else
    writeln(' la chaine ',t,' appartient au langage ');
  writeln;
End.
```

Question : comment peut-on optimiser ce programme ?