

Cours 6 JAVA



Mlle AMEUR .K

E-Mail: ameur.khadidja@univ-ouargla.dz

Niveau 1



- **Sessions 1:** Les bases du langage Java

Introduction

Données

Structures de contrôle

Tableaux

Exceptions



C'est quoi une exception?

- un événement (une erreur) qui se produit lors de l'exécution d'un programme, et qui va provoquer un fonctionnement anormal de ce dernier.

Exemple



- La simple ouverture d'un fichier peut provoquer beaucoup d'erreurs:
 - l'inexistence du fichier,
 - un mauvais format,
 - une interdiction d'accès,
 - une erreur de connexion au périphérique,
 - ...
- ➔ Pour que notre programme soit robuste, il faut que toutes les erreurs possibles soient détectées et traitées.



Example

A screenshot of an IDE window. The top pane shows the source code of a Java class named Div1. The code defines a static method divint that takes two integers and returns their quotient, and a static main method that calls divint with arguments 1 and 0, prints the result, and exits. The bottom pane shows the console output, which includes the program's execution path and a runtime exception: java.lang.ArithmeticException: / by zero, occurring at line 4 of Div1.java (the divint method) and line 8 (the main method).

```
public class Div1 {  
    public static int divint (int x, int y)  
    {  
        return (x/y);  
    }  
    public static void main (String [] args) {  
        int c=0,a=1,b=0;  
        c= divint(a,b);  
        System.out.println("res: " + c);  
        System.exit(0);  
    }  
}
```

<terminated> Div1 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre6\bin\javaw.exe (21 oct. 2013 09:46:53)
Exception in thread "main" java.lang.ArithmeticException: / by zero
 at Div1.divint(Div1.java:4)
 at Div1.main(Div1.java:8)

Gestion des exceptions



- La gestion des exceptions se substitue en quelque sorte à l'algorithmique permettant la gestion des erreurs.
- Une exception est un objet qui peut être émis par une méthode si un événement d'ordre "exceptionnel" (les erreurs rentrent dans cette catégorie) se produit.

Gestion des exceptions

Exemple



```
if (y!=0)
return(x/y);
else
// traitement de l'erreur.
```

Gestion des exceptions

Exemple



```
public class Div1
{
    public static int divint (int x, int y)
    {
        return (x/y);
    }
    public static void main (String [] args)
    {
        int c=0,a=1,b=0;
        c= divint(a,b);
        System.out.println("res: " + c);
    }
}
```

System.exit(0);

Gestion des exceptions



La propagation d'une émission se déroule selon les étapes suivantes :

1. Une exception est générée à l'intérieur d'une méthode ;
2. Si la méthode prévoit un traitement de cette exception, on va au point 4, sinon au point 3 ;
3. L'exception est renvoyée à la méthode ayant appelé la méthode courante, on retourne au point 2 ;
4. L'exception est traitée et le programme reprend son cours après le traitement de l'exception.

Exemple



La gestion d'erreurs par propagation d'exception présente deux atouts majeurs :

- Une facilité de programmation et de lisibilité : il est possible de regrouper la gestion d'erreurs
- Une gestion des erreurs propre et explicite : certains langages de programmation utilisent

Déclaration

- **public static `int` `parseInt`(`String` `s`) throws `NumberFormatException` { ...}**

Interception et traitement

```
public class ExempleTraitementException {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.print("Entrez le numero d'un mois : ");  
        try {  
            BufferedReader input = new BufferedReader(  
                new InputStreamReader(System.in));  
            String choix = input.readLine();  
            int numero = Integer.parseInt(choix);  
            System.out.println(ExempleException.month(numero));  
        } catch (IndexOutOfBoundsException e) {  
            System.err.println("Numero incorrect : "  
                + e.getMessage());  
        } catch (NumberFormatException e) { System.err.println("Entrée incorrecte : " +  
            e.getMessage());  
        } catch (IOException e) { System.err.println("Erreur d'accès : " + e.getMessage()); }  
    }  
}
```

Classes d'exception



- **AWTException**
- **ClassCastException**
- **FileNotFoundException**
- **IndexOutOfBoundsException**
- **IOException**
- **NullPointerException**

Classification des erreurs



- **Erreurs de compilation**
- **Erreurs d'exécution.**
- **Exception non vérifiée**
- **Exception vérifiée.**

Exemple



- **Remarque : Il n'est pas indispensable d'intercepter les exceptions héritant de la classe RuntimeException** (dans le tableau ci-dessus, les classes qui en héritent sont
- `ClassCastException`, `IndexOutOfBoundsException` et `NullPointerException`). Celles-ci
- peuvent être propagées jusqu'à la machine virtuelle et n'apparaître que pendant l'exécution. Ces
- exceptions sont appelées exception non vérifiées ou `unchecked exceptions`.
- Si aucune des classes d'exception ne correspond à un type d'erreur que vous souhaitez exprimer,
- vous pouvez également écrire vos propres classes d'exception. Pour cela, il suffit de faire hériter votre classe de la classe `java.lang.Exception`.

Références



- Mohamed N. Lokbani, Aspects avancés en Java: Les exceptions en java